

周报 2012/12/2

本周工作

1. 尝试了 4 阶 Runge-kutta 算法来计算 streamline，但是发现由于之前采样已经比较密集，4 阶的算法并不能体现出优势。绘制效果没有太大的改善，这也许和种子点的采集也有一定的关系。或者后面再换一个数据进行尝试。
2. 给之前所绘制的 streamline 加上与光照模型，但是目前在绘制上还是出了点小问题，争取下周能够解决。

下周工作

1. 继续完善 streamline 的绘制效果，努力把光照效果给加上去。
2. 尝试一些别的方法（新种子点算法）来改善绘制效果
3. 着手开始写毕业论文